

REGULAMIN HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ POD PATRONATEM PREZYDENTA MIASTA PŁOCKA – X PŁOCK CUP

➤ Organizator turnieju

1. Tomar Tomasz Marciniak
2. Zespół Szkół Technicznych w Płocku
3. Szkoła Podstawowa nr 20 w Płocku

➤ Cel imprezy

1. Wyłonienie najlepszego zespołu spośród wszystkich zaproszonych drużyn.
2. Wymiana doświadczeń oraz integracja środowiska piłkarskiego.
3. Popularyzacja form aktywnego wypoczynku, propagowanie sportu.

➤ Turniej

1. Turniej zostanie rozegrany w dn. **04-05 stycznia 2020 r.** w Hali Zespołu Szkół Technicznych w Płocku, ul. Kilińskiego 4 oraz Hali Szkoły Podstawowej nr 20 w Płocku, ul. Korczaka 10 (tylko sobotnie eliminacje)
2. W turnieju weźmie udział 32 zaproszone drużyny podzielonych na osiem grup.
3. Harmonogram:
4 stycznia:
 - godz. 9.00 – 18.00 gry eliminacyjne5 stycznia:
 - godz. 10.00 – 15.00 faza pucharowa – gry finałowe,
 - godz. 15.00 – 15.30 mecze o miejsca,
 - godz. 16.00 – wręczenie nagród, zakończenie turnieju.
4. Do fazy finałowej w dn. 05 stycznia awansują po 2 najlepsze zespoły z każdej grupy eliminacyjnej.
W dalszej fazie zespoły zagrają systemem pucharowym wg klucza:
1A – 2H; 1E – 2D; 1C – 2F; 1G – 2B; 1B – 2G; 1F – 2C; 1D – 2E; 1H – 2A.
5. W finale zagrają zwycięzcy półfinałów, natomiast przegrani rozegrają mecz o III miejsce.
6. Organizator zapewnia wyżywienie w postaci obiadu podczas gier finałowych w dn.05.01.2020 roku.
7. Losowanie grup eliminacyjnych odbędzie się 18.12.2019 roku.
8. Podczas losowania drużyny będą podzielone na 3 koszyki.
 - 1 koszyk – rozstawione zespoły, które zajęły najwyższe miejsca podczas „VIII Płock Cup”,
 - 2 koszyk – zespoły z powiatu płockiego,
 - 3 koszyk – pozostałe drużyny.
9. Wysokość wpisowego – 700 zł netto (861 zł VAT) Brak wpisowego do rozpoczęcia losowania, tj. 18.12.2019 będzie skutkowało usunięciem zespołu z turnieju.

➤ Przepisy gry

1. Zawody rozgrywane będą zgodnie z regulaminem PZPN (określone odrębnymi zasadami).
2. Zespoły składają się z 10-ciu zawodników + 1 osoba z kierownictwa. Zespół może posiadać 2 zawodników rezerwowych na niedzielne finały, którzy mogą zastąpić 2 osoby z sobotnich eliminacji, aby zespół nadal liczył 10-ciu zawodników.

3. W turnieju mogą występować zawodnicy zgłoszeni do struktur PZPN oraz macierzystych związków – formuła OPEN. Występują zawodnicy powyżej 18 r.ż. Zawodnicy młodsi grają za zgodą prawnych opiekunów.
4. W rozgrywkach biorą udział wyłącznie zawodnicy wyszczególnieni w kartach zgłoszeń (składane przed turniejem do stolika sędziowskiego).
5. W rozgrywkach grupowych kolejność zespołów w tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów /zwycięstwo 3pkt, remis 1pkt, porażka 0pkt/.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwa zespoły o kolejności miejsc w grupie decydują:

- bezpośredni wynik spotkania zainteresowanych drużyn,
- przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach grupowych,
- przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek,
- przy dalszej równości, sędzia zarządzi po 3 rzuty karne,
- w przypadku trzech drużyn posiadających taką samą ilość punktów o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabelka uwzględniająca tylko mecze między zainteresowanymi drużynami.

W przypadku uzyskania remisu w fazie pucharowej (5.01), sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych (po 3) lub też dodatkowo do wyłonienia zwycięzcy.

6. Zawody prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną z uwzględnieniem:

- Ilość zawodników 5 (4 + bramkarz),
- Czas gry 1 x 18 min,
- Zawody rozgrywane są piłkami do futsalu,
- Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w zasięgu gry – karany rzutem wolnym bezpośrednim, a w polu bramkowym rzutem karnym/ wyjątek bramkarz we własnym polu karnym,
- Rzut karny wykonywany jest z odległości 7m od linii bramkowej,
- W turnieju występować będzie zasada fauli akumulowanych: pierwszych sześć przewinień, które popełnia dana drużyna, karanych jest rzutami wolnymi. Począwszy od siódmego przewinienia drużyny (i każdego następnego), drużyna przeciwna wykonuje przedłużony rzut karny. Piłkę należy ustawić w drugim punkcie karnym (9m) i zawodnik uderzają bezpośrednio na bramkę. Pomiędzy bramką, a piłką nie może znajdować się żaden inny zawodnik z wyjątkiem bramkarza drużyny przeciwnej,
- Drużyny mają możliwość skorzystania z „czasu”, tj. wzięcia 1 minuty dla zespołu podczas przerwy w grze przy posiadaniu piłki,
- Wznowienie gry nogą wyłącznie z linii bocznej,
- Czas na wykonanie wznowienia gry wynosi 4 sekundy,
- Bramkarz wznawia grę z rzutu od bramki ręką, a piłka musi opuścić pole karne,
- Bramkarz na własnej połowie może mieć kontakt z piłką przez 4 sekundy, jeśli przekroczy czas sędzia zarządzi rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia,
- W przypadku uderzenia piłki o sufit, gra będzie wznowiona przez zawodnika drużyny przeciwnej z najbliższego miejsca kontaktu z sufitem z linii bocznej boiska,
- Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od wykonawcy wrzutu i rzutu z rogu minimum 3 metry, przy pozostałych rzutach minimum 5 metrów,
- Gol nie będzie uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio z wrzutu lub zagrania piłki ręką bramkarza drużyny przeciwnej przy wznowieniu lub w trakcie gry,
- W meczach półfinałowych oraz finałowych ostatnie 2 minuty gry będą rozgrywane na zasadzie „czystej gry”, tzn. czas gry będzie zatrzymywany przy każdym wyjściu piłki na aut oraz każdym przerwaniu gry,
- Czas gry w trakcie turnieju może być zatrzymany tylko na wniosek sędziów prowadzących zawody,

- Zawodnik, któremu udzielana jest pomoc medyczna nie ma obowiązku opuszczenia pola gry,
 - Zmiany można wykonywać tylko w wyznaczonej strefie,
 - Nieprzestrzeganie wymaganej odległości od wykonawcy wrzutu lub rzutu lub też przeprowadzenie nieprawidłowej zmiany karane jest żółtą kartką,
 - Kary indywidualne: żółta kartka – 2 minuty, czerwona kartka – wykluczenie do końca meczu,
 - W przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu na skutek kar czasowych, drużyna osłabiona uzupełnia skład o jednego zawodnika,
 - Na miejsce zawodnika ukaranego czerwona kartką, drużynie przysługuje prawo wprowadzenia do gry innego zawodnika po 2 minutach gry w osłabieniu. W przypadku utraty bramki, drużyna w dalszym ciągu gra w osłabieniu,
 - Bramkarz ukarany żółtą lub czerwoną kartką wędruje na ławkę kar,
 - Wykluczony zawodnik może pauzować w następnym meczu swojej drużyny, jeżeli został wykluczony za wybitnie niesportowe zachowanie lub brutalny faul. Decyzję podejmuje Organizator,
 - Minimalna ilość zawodników 1 + 2, gdy kolejny zawodnik zostanie ukarany karą minutową – wówczas na miejsce ukaranego wchodzi zawodnik rezerwowy.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaistniałe wypadki komunikacyjne na terenie obiektu hali sportowej podczas całego turnieju.
 8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszczerbki na zdrowiu (wypadki) poniesione w czasie trwania oraz po zakończeniu turnieju.
 9. Ubezpieczenie NW zespoły dokonują we własnym zakresie.
 10. Uczestnicy winni posiadać aktualne badania lekarskie.
 11. Organizator zapewnia uczestnikom zamykane szatnie, za które odpowiada kierownik zespołu.
 12. Za szkody wyrządzone przez zawodników na terenie szkoły (hali sportowej) odpowiada materialnie kierownik zespołu.
 13. **Kierownik zespołu zobowiązany jest do zapoznania z regulaminem wszystkich zawodników swojego zespołu, co potwierdza własnoręcznym czytelnym podpisem na karcie zgłoszeniowej do turnieju.**

➤ Nagrody

1. Zespołowe:
 - Zwycięski zespół bon o wartości 5.000zł (pięć tysięcy złotych) na sprzęt sportowy do wykorzystania w firmie PG SPORT,
 - Drużyny z miejsc 2 – 3 nagrody rzeczowe.
2. Indywidualne:
 - Najlepszy zawodnik turnieju,
 - Najlepszy bramkarz turnieju,
 - Najlepszy strzelec turnieju.
 Organizator może zapewnić z własnej inicjatywy dodatkowe nagrody, gadżety itp.

➤ Informacje końcowe

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące turnieju oraz sprawy nie ujęte w regulaminie będą rozpatrywane w czasie jego trwania przez sędziów oraz organizatorów turnieju.
2. Rozdanie pucharów oraz medali odbędzie się bezpośrednio po zakończonym meczu finałowym.
3. Wszelkich informacji dotyczących turnieju udziela Pan Tomasz Marciniak, Tel. 606-102-873.